

Vicon / Vicon Motion Systems

Englisch: Vicon

VFX/TECHNIK

Führendes Motion-Capture-Technologieunternehmen, das optische Tracking-Systeme für Film, Spiele und Forschung bereitstellt – bekannt für hochpräzise markerbasierte Mocap-Kameras und Software, die in großen Hollywood-Produktionen für Character-Animation, Performance Capture und Virtual Production eingesetzt werden.

Was ist Vicon? Vicon ist ein führender Hersteller von Motion-Capture-Systemen für Film, Gaming und Forschung. Ihre optischen Tracking-Systeme setzen den Industriestandard für präzise Bewegungserfassung in VFX-Produktionen. Grundprinzip Aspekt Beschreibung Typ Mocap-Hersteller Technologie Optisches Tracking Marker Retro-reflektierend Präzision Sub-Millimeter Produktlinien Produkt Anwendung Vero Standard Mocap Vantage Premium/Volume Valkyrie Höchste Auflösung Vue Video + Tracking Technologie Komponente Funktion IR-Kameras Marker-Tracking Strobe IR-Beleuchtung Marker Reflektierende Kugeln Software Blade, Shogun System-Aufbau Element Beschreibung Kameras Ring um Volume Kalibrierung Präzises Setup Netzwerk Hochgeschwindigkeit Workstation Echtzeitverarbeitung Kamera-Specs Modell Auflösung Vero 2.2 MP Vantage 16 MP Valkyrie 26 MP Rate Bis 2000 fps Software Funktion Blade Standard-Erfassung Shogun Echtzeit/VP Tracker Kamera-Tracking Polygon Character Animation Anwendungsbereiche Bereich Verwendung Film Character Animation Gaming Charakter-Bewegung VR/AR Tracking Research Biomechanik Film-Produktionen Einsatz Beispiele Blockbuster Marvel, DC Creature Digital Characters Performance Full-Body Capture Facial Face Tracking Setup-Prozess Phase Aktivität Installation Kamera-Positionierung Kalibrierung Wand/T-Stab Subject Setup Marker-Platzierung Test Capture-Verification Marker-System Marker-Typ Verwendung Passive Retro-reflektierend Active LED-basiert Size 3-19mm Placement Standardisiert Vorteile Vorteil Beschreibung Präzision Sub-mm Accuracy Latenz Niedrig Volume Große Bereiche Stabilität Robust Nachteile Nachteil Beschreibung Kosten Hoch Setup Aufwendig Marker Erforderlich Okklusion Problematisch Alternativen System Vergleich OptiTrack Günstiger Xsens Markerlos (IMU) Rokoko Budget iPhone Face nur Integration Pipeline Verbindung Maya Standard MotionBuilder Echtzeit Unreal Live Link Unity Plugin Virtual Production VP-Anwendung Beschreibung Camera Track Real-Time Position Character Live Preview Props Object Tracking Sync Mit LED Wall Best Practices Praxis Grund Kalibrieren Vor jeder Session Marker-Check Regelmäßig Cleanup Nach Capture Backup Daten sichern Heute Vicon bleibt der Industriestandard für hochpräzise Motion Capture. Mit der Expansion von Virtual Production und Echtzeit-Workflows hat Vicon seine Systeme weiterentwickelt, um nahtlos in moderne Pipelines zu integrieren. Während markerlose Alternativen aufkommen, bietet Vicon nach wie vor die höchste Präzision für professionelle Produktionen.