

Twentieth Century Fox

PRODUKTION

1935–2019 eine der Big Five Studios in Hollywood — Gründung durch Merger von 20th Century Pictures und Fox Film Corporation. 2019 von Disney übernommen, danach nur noch 20th Century.

Das Studio entstand 1935 aus einem strategischen Zusammenschluss zweier etablierter Studios — William Fox brachte die Fox Film Corporation mit, Joseph Schenck und Darryl F. Zanuck die 20th Century Pictures. Zanuck wurde zum Head of Production und prägte das Haus für vier Jahrzehnte. Twentieth Century Fox war nie ein System-Studio wie MGM oder Warner Bros. — es war persönlicher, wendiger, riskanter in der Projektauswahl. Die Stärke lag in mittleren bis großen Produktionen ohne die massive Studio-Kontrolle der Konkurrenz. Die Company produzierte alles — Westerns (John Ford-Zusammenarbeit), Film Noir, Melodramen, später blockbustige Science-Fiction. Die Infrastruktur: Studios in Beverly Hills und eine massive Backlot-Anlage mit Straßenzügen, die je nach Anforderung umdekoriert werden konnten. Für Location-Shooting war Fox historisch weniger fixiert als andere Studios; Zanuck schickte seine Crews gerne hinaus. Die Cinemascope-Entwicklung (1950er) — das war Fox-Technologie, ein echtes Differenzierungsmerkmal, das Konkurrenten neidisch machte. In den Archiven finden sich unzählige Fox-Filme, die sich durch eine bestimmte Bildästhetik auszeichnen: klare Linienführung, klassisches Drei-Punkt-Licht, weniger experimentell als die Warner-Noir-Filme, aber handwerklich solide. Schauspieler-Verträge waren streng — das System funktionierte. Shirley Temple, Henry Fonda, später Marlon Brando, Elizabeth Taylor. Fox baute Stars auf und hielt sie fest. Die kritische Phase kam in den 1960ern und 70ern: Blockbuster-Strategie wurde existenziell. The Sound of Music (1965) rettete das Studio vor dem Kollaps — ein Phänomen-Hit, der Zanuck wieder in die Position des Genie-Produzenten setzte. Später: Star Wars-Saga (als Distributor), die Alien-Franchise. 2019 folgte die Übernahme durch Disney — ein Ende einer Ära. Die Marke selbst überlebte, aber als reduzierte Tochter: 20th Century Studios seitdem.