

Technical Director / TD / Pipeline-TD

Englisch: Technical Director

VFX/BERUFE

Senior-VFX-Position, verantwortlich für die Entwicklung von Tools, Scripts und technischen Lösungen, die Künstlern effizientes Arbeiten ermöglichen – überbrückt die Lücke zwischen Programmierung und Kunst, behebt komplexe technische Probleme und pflegt die Studio-Produktions-Pipeline.

Was ist ein Technical Director? Ein Technical Director (TD) ist eine technische Schlüsselposition in VFX-Studios. TDs entwickeln Tools, lösen technische Probleme und pflegen die Produktions-Pipeline, die Künstlern effizientes Arbeiten ermöglicht. Grundprinzip Aspekt Beschreibung Rolle Technik + Kunst verbinden Fokus Tools, Pipeline, Support Skills Programmierung + VFX-Verständnis Abteilung VFX / R&D TD-Typen Spezialisierung Fokus Pipeline TD Workflow-Tools Character TD Rigging, Deformation Lighting TD Render-Pipeline FX TD Simulation, Effekte Hauptaufgaben Bereich Aktivität Tool Development Scripts, Plugins Troubleshooting Problem-Lösung Pipeline Workflow-Optimierung Support Artist-Unterstützung Programmiersprachen Sprache Verwendung Python Standard in VFX MEL Maya VEX Houdini C++ Performance-kritisch Pipeline-Aufgaben Task Beschreibung Asset Management Versionierung Data Flow Zwischen Departments Render Management Farm-Optimierung QC Tools Qualitätssicherung Character TD Bereich Aufgabe Rigging Skelett-Setup Skinning Mesh-Deformation Controls Animator-Interface Fixes Deformation-Probleme FX TD Bereich Aufgabe Simulations Setup, Optimierung Procedural Houdini-Systeme Integration Mit Lighting R&D Neue Techniken Lighting TD Bereich Aufgabe Render Pipeline AOV-Setup Shaders Entwicklung Optimization Render-Zeiten Tools Lighting-Workflows Software-Umgebung Tool Rolle Maya 3D DCC Houdini FX Nuke Compositing USD Scene Description Zusammenarbeit Team Interaktion Artists Tool-Anforderungen Supervisors Technische Planung IT Infrastruktur Production Deadlines Problemlösung Schritt Aktivität Analyse Problem verstehen Research Lösungen finden Entwicklung Implementieren Testing Validieren Version Control System Verwendung Git Code Perforce Assets Shotgun Production Tracking Custom Studio-spezifisch Dokumentation Typ Inhalt Tool Docs Benutzer-Anleitungen API Docs Technische Referenz Wiki Knowledge Base Training Schulungsmaterial Karriereweg Stufe Position Junior TD Trainee Mid Technical Director Senior Senior TD Lead Lead TD / Pipeline Lead Skills Bereich Anforderung Coding Python essentiell VFX Knowledge Workflow-Verständnis Problem-Solving Analytisch Communication Mit Artists Best Practices Praxis Grund User Focus Artist-freundlich Documentation Wissen teilen Testing Stabilität Modularity Wiederverwendbarkeit Heute Technical Directors sind eine feste Größe in der VFX-Produktion. Mit steigender Komplexität von Pipelines und Tools wächst der Bedarf an dieser Position. TDs überwinden technische Barrieren und geben Künstlern die Werkzeuge, um kreative Visionen umzusetzen. Aktuelles In der VFX-Community wird zunehmend zwischen verschiedenen TD-Spezialisierungen unterschieden. Während Pipeline TDs primär auf Workflow-Infrastruktur fokussieren, übernehmen FX TDs oft auch Pipeline-Aufgaben, da ihre komplexen Simulationen spezielle Tools erfordern. Technical Artists positionieren sich als kreativ-technische Hybridrolle zwischen reiner Programmierung und Kunstproduktion.

