

SynthEyes / SynthEyes Pro

Englisch: SynthEyes / SynthEyes Pro / Andersson Technologies

VFX/SOFTWARE

Professionelle 3D-Kameratracking- und Match-Moving-Software für Visual Effects – analysiert Footage zur Rekonstruktion von Kamerabewegung, Linsenverzerrung und Szenengeometrie, ermöglicht nahtlose Integration von CG-Elementen in Live-Action-Plates zu einem Bruchteil der Kosten konkurrierender Software.

Was ist SynthEyes? SynthEyes ist eine professionelle 3D-Tracking-Software von Andersson Technologies für Visual Effects. Sie analysiert Filmaufnahmen, um Kamerabewegungen zu rekonstruieren und die Integration von CG-Elementen in Live-Action zu ermöglichen. Grundprinzip

Aspekt Beschreibung Hersteller Andersson Technologies Funktion 3D Camera Tracking Preis Deutlich günstiger als Konkurrenz Plattformen Windows, macOS, Linux Hauptfunktionen Feature Beschreibung Camera Tracking Kamerabewegung rekonstruieren Object Tracking Bewegte Objekte verfolgen Lens Distortion Verzerrung korrigieren Stabilization Footage stabilisieren Tracking-Modi Modus Anwendung Auto-Track Automatische Punktverfolgung Supervised Halbautomatisch Manual Händisch korrigiert Hybrid Kombination Workflow Phase Aktivität Import Footage laden Track Punkte verfolgen Solve Kamera berechnen Export Zu 3D-Software Auto-Tracking Aspekt Beschreibung Feature Detection Automatisch Point Tracking Frame-zu-Frame Quality Check Error-Metriken Refinement Problemstellen Lens Distortion Funktion Beschreibung Analysis Verzerrung messen Correction Entzerren Lens Grid Kalibrierung Export Zu Nuke etc. Solve-Optionen Typ Beschreibung Nodal Stativpanoramas Tripod Fester Standpunkt Free Move Volle Bewegung Planar Ebenen-basiert Geometry Tool Funktion Survey Points Bekannte Abstände Geometry Meshes 3D-Rekonstruktion Planes Ebenen definieren Coordinate System Ausrichtung Export-Formate Software Format Maya .ma.mb 3ds Max Script Nuke .nk Blender Python Object Tracking Anwendung Beschreibung Moving Objects Autos, Personen Marker-Based Mit Trackern Markerless Feature-basiert Constraints Bewegungsgrenzen Planar Tracking Aspekt Beschreibung Surfaces Ebene Flächen Screen Replace Monitore, Phones Billboards Werbung Corner Pin Ecken-Tracking Performance Faktor Einfluss Resolution Tracking-Zeit Frame Count Rechenaufwand Track Count Speicher GPU Preview-Speed vs. Konkurrenz Aspekt SynthEyes PFTrack/3DE Preis Günstig Teuer Features Umfassend Mehr Interface Technisch Polierter Quality Professionell Professionell Troubleshooting Problem Lösung Drift Mehr Punkte Sliding Survey Points Jitter Smoothing Scale Bekannte Maße Best Practices Praxis Grund Good Plates Sauberes Footage Markers Wenn möglich Distribute Punkte im Raum Check Scale Früh verifizieren Lizenz-Modelle Typ Beschreibung Standard Einzelplatz Pro Erweiterte Features Floating Netzwerk-Lizenz Educational Stark reduziert Heute SynthEyes hat sich als kosteneffektive Alternative zu teuren Tracking-Lösungen etabliert. Viele Studios und Freelancer schätzen das ausgezeichnete Preis-Leistungs-Verhältnis bei professioneller Qualität. Die Software wird kontinuierlich weiterentwickelt und bleibt eine beliebte Wahl für Match-Moving im Independent- und Studio-Bereich.