

Stuntvis / Stunt-Visualisierung / Stunt-Previs

Englisch: Stunt Visualization

VFX/TECHNIK

Pre-Visualisierungs-Technik speziell für Planung und Choreografie von Stunt-Sequenzen – verwendet 3D-Animation, Motion Capture oder Live-Action-Referenzaufnahmen, um komplexe Action vor dem Dreh zu designen, ermöglicht Stunt-Koordinatoren und Regisseuren, Timing, Kamerawinkel und Sicherheitsaspekte zu verfeinern.

Was ist Stuntvis? Stuntvis (Stunt Visualization) ist eine spezialisierte Pre-Visualisierungs-Technik für die Planung von Stunt-Sequenzen. Sie ermöglicht das Design komplexer Action vor dem Dreh, um Timing, Kameraarbeit und Sicherheit zu optimieren. Grundprinzip

Aspekt Beschreibung Definition Stunt-spezifische Previs Zweck Action-Planung Timing Pre-Production Output Animierte Referenz Methoden Technik Beschreibung 3D Animation Computer-generiert Motion Capture Bewegungserfassung Live Reference Aufgezeichnete Proben Hybrid Kombination Stuntvis vs. Previs Aspekt Stuntvis Standard Previs Fokus Action/Stunts Story/VFX Physik Realistisch Stilisiert okay Timing Präzise Approximiert Safety Kritisch Sekundär Team Position Funktion Stunt Coordinator Action-Design Previs Supervisor Visualisierung Director Creative Approval DP Camera-Planning Software Tool Verwendung Maya 3D Animation MotionBuilder MoCap Unreal Engine Real-Time iClone Quick Animation Motion Capture Integration Element Beschreibung Performers Stunt-Team Recording Bewegungen erfassen Cleanup Animation verfeinern Application Auf 3D-Modelle Kamera-Planung Aspekt Visualisierung Coverage Alle Winkel Movement Kamerabewegung Timing Schnittrhythmus Safety Zones Crew-Positionen Zeitplanung Phase Aktivität Design Choreografie entwickeln Capture Bewegungen aufnehmen Refine Iteration Present Approval-Meeting Sicherheits-Analyse Element Prüfung Fallhöhen Realistische Berechnung Timing Reaktionszeit Equipment Wire-Planung Escape Routes Sicherheitszonen Anwendungen Stunt-Typ Stuntvis-Nutzen Fight Scenes Choreografie Car Chases Timing/Placement Falls Höhe/Landing Fire Stunts Duration/Coverage Iteration Schritt Beschreibung V1 Erste Idee Review Feedback sammeln V2 Anpassungen Final Approved Version Collaboration Mit wem Thema Stunt Dept. Physical Limits VFX Enhancement Plans Camera Coverage Needs Director Creative Vision Techvis-Verbindung Aspekt Integration Equipment Crane/Wire-Specs Set Layout Physische Limits Timing Real-World Speeds Logistics Crew Placement Budget-Rechtfertigung Benefit Beschreibung Sicherheit Risiko-Reduktion Effizienz Weniger Takes Kommunikation Klare Vision VFX-Planning Nahtlose Übergabe Real-Time-Vorteile Feature Nutzen Instant Changes Live-Iteration Director Input Sofortige Anpassung Multiple Angles Quick Coverage Physics Sim Realistische Bewegung Deliverables Output Verwendung Animatic Edit-Referenz Camera Data Für Techvis Timing Sheets Für Stunt-Team Shot List Für Production Best Practices Praxis Grund Früh beginnen Iteration Zeit Realismus Physik respektieren Collaboration Stunt-Input Documentation Referenz für Set Heute Stuntvis ist unverzichtbar für moderne Action-Produktionen. Die Kombination aus 3D-Visualisierung, Motion Capture und Echtzeit-Engines ermöglicht präzise Planung komplexer Sequenzen. Die Investition in Stuntvis zahlt sich durch erhöhte Sicherheit, Effizienz am Set und bessere kreative Ergebnisse aus.

