

Forschung & Entwicklung

Englisch: Research & Development

PRODUKTION

Budget- und Zeitanteil für Technik-Tests, Kamera-Prototypen, VFX-Methoden vor Drehdatum. Unverzichtbar bei innovativen Projekten — Red oder neue Drohnen-Setups.

Bevor eine Kamera rollt, vergehen oft Wochen im Test-Labor oder auf einem Parkplatz, in denen geprüft wird, was technisch überhaupt machbar ist. Das ist Forschung & Entwicklung — der unglamouröse, aber entscheidende Part einer Produktion, in dem Geräte, Workflows und kreative Lösungen erst funktionieren müssen, bevor sie vor laufenden Kameras zum Einsatz kommen. In der Praxis bedeutet das: Eine Idee steht im Raum — sagen wir, ein komplexes LED-Rig für eine nächtliche Verfolgungsszene mit bewegten Drohnen, oder der erste Einsatz einer Red Komodo in einem bestimmten Stil. R&D ist der Budget-Posten, der Zeit und Geld für diese Tests bereitstellt. Die Kamera wird zwei Wochen früher gemietet, Test-Takes werden gedreht, der Farbraum kalibriert, der Autofokus unter verschiedenen Lichtsituationen geprüft. Oder es wird mit neuen Stabilisierungs-Systemen experimentiert — Gimbal vs. Steadicam vs. Drohne — um herauszufinden, welches Setup für den jeweiligen Shot wirklich passt. Die meisten großen Produktionen kalkulieren 5–15 % des Gesamt-Budgets für R&D ein, besonders wenn VFX-Heavy-Lifting ansteht. Es braucht Zeit, um mit dem VFX-Supervisor Test-Renders zu fahren, Tracking-Marker zu platzieren und Grün-Screen-Parameter zu optimieren. Ohne diese Phase warten am Set Überraschungen, die später teuer und zeitraubend sind — oder schlimmer: Shots scheitern, weil die Technik nicht das liefert, was gebraucht wurde. Der psychologische Effekt ist unterschätzt: R&D nimmt Druck weg. Wer die Red Komodo vor Drehbeginn kennt, weiß, wie die Drohne bei 25° tatsächlich fliegt, und hat die VFX-Pipeline erst trocken laufen lassen, kommt mit Sicherheit ans Set, nicht mit Angst. Das spart am Ende mehr Zeit und Geld, als es kostet. Profis verhandeln R&D-Zeit wie Drehtage — wer sie einspart, produziert fehlerhaft.

FilmFarm - filmfarm.de/c/research-development