Puls-Effekt

Englisch: Pulse Effect

LICHT/BEGRIFFE

Rhythmisches Blinken oder Pulsieren von Lichtquellen — erzeugt dynamische Atmosphäre für Clubs, Partys oder dramatische Szenen.

Überblick Der Pulse Effect (auch "Pulse" oder "Pulsing") ist kein eigenständiges Gerät und kein Grip-Equipment, sondern ein fest integrierter Lichteffekt-Modus (FX-Preset) moderner LED-Scheinwerfer. Aktiviert man ihn, fährt der Scheinwerfer seine Helligkeit nicht starr, sondern blendet sie kontinuierlich und gleichmäßig zwischen einem unteren und einem oberen Wert auf und ab. Das Ergebnis ist ein rhythmisch "atmendes", pulsierendes Licht. Im Gegensatz zum harten Strobe -Effekt (schlagartiges An/Aus) erfolgt der Helligkeitswechsel beim Pulse Effect weich und periodisch. Der Effekt gehört zur Standard-Effektbibliothek vieler aktueller Fixtures und findet sich herstellerübergreifend in den FX-Menüs wieder. Funktionsweise und Parameter Ein Pulse-Effekt ist durch eine Maximal-Helligkeit, eine Minimal-Helligkeit und eine Periodizität (Wiederholrate) definiert; der Helligkeitsverlauf folgt einer weichen, sinusartigen Auf- und Abblendung. Auf Aputure-Scheinwerfern (z. B. LS 600x Pro) lassen sich für die FX-Modi folgende Parameter einstellen: Parameter Einstellbereich (Aputure LS 600x Pro) Brightness (Helligkeit) 0 %–100 % Frequency (Frequenz/Rate) 1–10 sowie Zufall ("R") CCT (Farbtemperatur, bei Bicolor) 2700 K–6500 K Hinweis: Die genaue Parameterauswahl, die Bezeichnung und das Verhalten des Pulse-Effekts variieren je nach Hersteller und Modell. Die obigen Werte gelten für die genannte Aputure-Serie; andere Fixtures bieten teils zusätzliche oder abweichende Stellgrößen. Einsatz am Set Der Pulse Effect wird genutzt, wenn ein weich oszillierendes Licht im Bild benötigt wird, ohne dass ein Operator das Pult manuell "fahren" muss. Typische Anwendungen: Simulation eines schlagenden oder gedämpft pulsierenden Lichts (z. B. medizinische Geräte, Alarm-/Statusanzeigen, SciFi-Atmosphäre). Subtile, lebendige Lichtstimmungen, bei denen eine leichte rhythmische Helligkeitsänderung Bewegung in eine Szene bringt. Musikvideo-, Werbe- und Bühnenkontexte, in denen ein "atmendes" Licht im Takt gewünscht ist. Da es sich um ein reines Software-Preset des Scheinwerfers handelt, ist der Effekt direkt am Gerät, per App oder über DMX/Pult abrufbar und parametrisierbar.