

PFTrack / Pixel Farm Track

Englisch: PFTrack / Pixel Farm Track / PF Track

VFX/SOFTWARE

Professionelle Kamera-Tracking- und Matchmoving-Software von The Pixel Farm – weit verbreitet in Film-VFX für Kamerabewegungsberechnung, Objekt-Tracking und 3D-Szenenrekonstruktion mit automatischem Tracking, manuellen Verfeinerungstools und Integration in große 3D-Anwendungen.

Was ist PFTrack? PFTrack ist eine professionelle Tracking- und Matchmoving-Software von The Pixel Farm. Sie wird weltweit in VFX-Studios für Kamera-Tracking, Objekt-Tracking und 3D-Szenenrekonstruktion eingesetzt. Grunddaten Aspekt Beschreibung Entwickler The Pixel Farm Typ Tracking/Matchmove Plattformen Windows, macOS, Linux Lizenz Commercial Hauptfunktionen Funktion Beschreibung Camera Tracking 3D-Kamerabewegung lösen Object Tracking Objekte verfolgen Geometry Tracking Deformable Surfaces Photo Survey LIDAR/Scan-Integration Tracking-Modi Modus Anwendung Auto Track Automatische Features User Track Manuelle Punkte Planar Track Flächen verfolgen Geometry Track Bekannte 3D-Objekte Workflow Schritt Tool 1. Import Footage laden 2. Track Auto/Manual 3. Solve Kamera berechnen 4. Refine Verfeinern 5. Export 3D-Software Auto-Tracking Feature Beschreibung Feature Detection Automatisch Track Filtering Qualitätskontrolle Multi-Pass Iterative Verbesserung GPU-Accelerated Schnell Camera Solve Aspekt Beschreibung Bundle Adjustment Optimierung Lens Distortion Korrektur Focal Length Variabel/Fix Error Analysis Pixel-Error Object Tracking Typ Anwendung Rigid Body Starre Objekte Deformable Flexible Oberflächen Face Tracking Gesichtsanimation Body Track Körperbewegung Geometry Tools Tool Funktion Point Cloud 3D-Rekonstruktion Mesh Geometrie erstellen Survey Data LIDAR-Import Reference 3D-Modelle Lens Calibration Aspekt Beschreibung Grid Solve Aus Kalibrierungsgrid Line Track Aus geraden Linien Import Lens-Profile STMap Distortion Maps Node-Based Interface Aspekt Beschreibung Workflow Non-linear Nodes Verknüpfbare Tools Flexibilität Hoch Übersicht Visuell Export-Formate Format Ziel-Software FBX Universal Alembic Animation Maya Autodesk Nuke Compositing Cinema 4D Maxon Integration Software Verbindung Maya Native Export Nuke Direct Link Houdini FBX/Alembic Blender Via Formats PFTrack vs. Konkurrenz Aspekt PFTrack 3DEqualizer SynthEyes Preis Mittel Hoch Günstig Interface Node-Based Traditional Hybrid Features Umfassend Premium Essentiell Stärken Vorteil Beschreibung Automatisierung Effizientes Auto-Track Node-System Flexibler Workflow Integration Gute Software-Anbindung Preis-Leistung Competitive Typische Projekte Bereich Anwendung Spielfilm VFX-Integration TV/Streaming Effiziente Pipeline Werbung Schnelle Turnaround Music Video Creative Effects Hardware-Anforderungen Komponente Empfehlung CPU Multi-Core RAM 32GB+ GPU NVIDIA CUDA Storage SSD für Footage Lizenzmodell Typ Beschreibung Node-Locked Ein Rechner Floating Netzwerk-Lizenz Subscription Verfügbar Educational Vergünstigt Lernressourcen Quelle Inhalt Documentation Umfassend Tutorials Official + Community Forum User-Support Training Verfügbar Best Practices Praxis Grund Viele Tracker Redundanz Manuell nachbessern Qualität Error prüfen < 0.5 Pixel Clean Plates Für Integration Heute PFTrack ist etablierter Industriestandard für Tracking und Matchmoving in der VFX-Branche. Die Kombination aus leistungsfähigem Auto-Tracking, flexiblem Node-System und gutem Preis-Leistungs-Verhältnis macht es zur beliebten Wahl für Studios aller Größen. Die kontinuierliche Entwicklung durch The Pixel Farm hält die Software auf dem neuesten

Stand der Technik. Aktuelles In der VFX-Community wird zunehmend die Zuverlässigkeit von PFTrack diskutiert, wobei Nutzer über Stabilitätsprobleme und Bugs in neueren Versionen berichten. Gleichzeitig hat The Pixel Farm die Aktivierung von dauerhaften Lizenzen eingestellt, was zu Verunsicherung bei Anwendern führt. Als Alternative wird häufig SynthEyes genannt, das als robustere Tracking-Lösung gilt.

FilmFarm - filmfarm.de/c/pftrack