

Nuke

VFX/TECHNIK

Foundrys Industrie-Standard node-basierte Compositing-Software für Film-VFX.

Überblick Nuke ist eine node-basierte Digital-Compositing- und Visual-Effects-Software, die in der Postproduktion von Film und Fernsehen eingesetzt wird. Sie dient dazu, computergenerierte Bilder (CGI), gerenderte Elemente und gedrehtes Material (Live-Action) zu einem fertigen Bild zusammenzufügen. Anders als ein klassisches Schichten-(Layer-)System arbeitet Nuke mit einem Node-Graph: Jeder Verarbeitungsschritt ist ein Knoten, die zu einem nicht-destruktiven Bildverarbeitungsbaum verbunden werden. Entwickelt und vertrieben wird Nuke von der Firma Foundry mit Sitz in London. Ursprünglich entstand die Software ab 1993 bei der VFX-Firma Digital Domain; Foundry übernahm sie 2007 und führt die Entwicklung seither fort. Für ihre technische Bedeutung in der Branche erhielt die Software einen Academy Award for Technical Achievement. Funktionen und Einsatz Nuke ist auf High-End-Compositing ausgelegt und wird unter anderem für folgende Aufgaben verwendet: Keying: Freistellen von Greenscreen-/Bluescreen-Aufnahmen Rotoscoping: manuelles Freistellen und Maskieren von Bildbereichen Tracking: Erfassen von Kamera- und Objektbewegungen Deep Compositing: Verarbeitung mehrerer Farb-, Transparenz- und Tiefenwerte pro Pixel Integriertes 3D-System: Platzieren von 2D- und 3D-Elementen sowie Projektionsmapping Die Software bringt laut Hersteller über 200 Nodes mit und lässt sich über eine Python-API sowie ein C++-SDK automatisieren und erweitern. Unterstützt werden branchenübliche Standards wie OpenEXR, OpenColorIO, ACES und USD; ebenso unterstützt Nuke den OpenFX-Plug-in-Standard – einige der mitgelieferten Nodes wie das Keying-Werkzeug Keylight sind selbst als OpenFX-Plug-ins umgesetzt. Nuke läuft auf Windows, macOS und Linux. Produktfamilie Nuke wird in mehreren Varianten angeboten, die sich im Funktionsumfang und Lizenzmodell unterscheiden: Produkt Ausrichtung Nuke node-basiertes Standard-Compositing NukeX erweitert um 3D-Tracking, Cleanup- und VR-Werkzeuge Nuke Studio Multi-Shot-Management mit Schnitt-Timeline und Review Nuke Indie günstigere Variante für Einzelanwender Nuke Assist Zusatzlizenz (im Lieferumfang von NukeX/Studio) Branchenrelevanz Nuke gilt als ein Branchenstandard für Compositing bei aufwendigen Film- und TV-Produktionen. Zu den bekannten Anwendern zählen große VFX- und Animationsstudios wie Industrial Light & Magic, Weta (heute Wētā FX), Framestore, Sony Pictures Imageworks, DreamWorks Animation und Disney Animation.