

Move.ai / Move AI

Englisch: Move.ai / Move AI / Markerless Motion Capture

VFX/TECHNIK

KI-gestützte markerlose Motion-Capture-Technologie, die 3D-Körperbewegungsdaten aus Standard-Videoaufnahmen extrahiert – nutzt Deep Learning zur Analyse und Rekonstruktion menschlicher Bewegung ohne spezielle Anzüge, Marker oder dedizierte Capture-Volumes.

Was ist Move.ai? Move.ai ist eine KI-basierte Motion-Capture-Technologie, die Bewegungsdaten aus regulären Videoaufnahmen extrahiert. Das System benötigt keine Marker, Spezialanzüge oder Capture-Volumes – nur Kameraaufnahmen. Grundprinzip Aspekt Beschreibung Technologie Deep Learning Input Standard-Video Output 3D-Bewegungsdaten Marker Nicht erforderlich Technologie Element Beschreibung Neural Network Pose Estimation Computer Vision Bildanalyse 3D Reconstruction Körper-Geometrie Temporal Frame-zu-Frame Vorteile Vorteil Beschreibung Kein Volume Anywhere Motion Capture Keine Marker Natürliche Performance Nachträglich Aus bestehendem Footage Kostengünstig Weniger Equipment Limitationen Aspekt Beschreibung Präzision Unter optischem Mocap Occlusion Problematisch Finger/Face Eingeschränkt Quality Video-abhängig Input-Anforderungen Aspekt Empfehlung Video HD oder höher Framerate 24-60 fps Kameras 1-8+ Winkel Verschiedene Multi-Camera Konfiguration Beschreibung Single Möglich, limitiert 2 Kameras Besser 4+ Kameras Optimal Synchronisiert Empfohlen Output-Formate Format Verwendung FBX Standard BVH Animation USD Pipeline Custom API Workflow Schritt Beschreibung 1 Video aufnehmen 2 Upload zu Move.ai 3 AI-Processing 4 Daten exportieren Processing Aspekt Beschreibung Cloud Remote Processing Zeit Minutes per Minute Qualität Einstellbar Iteration Möglich Anwendungen Bereich Beispiele Film VFX Animation Reference Gaming Character Movement Virtual Production Real-Time-Option Fitness Bewegungsanalyse Vergleich mit traditionellem Mocap Aspekt Move.ai Optical Präzision Gut Exzellent Setup Minimal Aufwendig Kosten Niedriger Höher Flexibilität Hoch Limitiert Integration Software Beschreibung Maya Import FBX Unreal Direct/FBX Unity FBX/BVH Blender Import Preismodell Tier Beschreibung Free Limited Minutes Subscription Monthly Plans Enterprise Custom Per-Minute Pay-as-you-go Konkurrenz Service Beschreibung Rokoko Video Ähnliches Konzept DeepMotion AI Mocap Plask Web-basiert RADiCAL Mobile-fokussiert Quality Factors Faktor Einfluss Lighting Gleichmäßig besser Contrast Performer vs. Background Occlusion Vermeiden Movement Klar sichtbar Best Practices Praxis Grund Gutes Video Qualität Input = Output Multiple Angles 3D-Reconstruction Clean Background Bessere Erkennung Test First Workflow validieren Einsatz in Produktion Phase Anwendung Pre-Production Reference Mocap Production Parallel Capture Post Nachträgliche Extraktion Previz Quick Animation Zukunft Entwicklung Beschreibung Finger Tracking Verbessert Facial Integration Real-Time Mehr Optionen Precision Steigend Heute Move.ai repräsentiert den Trend zu zugänglichem Motion Capture durch KI. Obwohl die Präzision noch nicht an High-End-Optical-Systeme heranreicht, ermöglicht die Technologie Motion Capture in Situationen, wo traditionelle Methoden unpraktikabel wären. Für Reference-Animation und Low-Budget-Projekte ist Move.ai eine Game-Changing-Option. Aktuelles In der VFX-Community wird Move.ai kontrovers diskutiert. Nutzer berichten von erheblichem Nachbearbeitungsaufwand bei der KI-basierten Bewegungserfassung, der den Workflow teilweise aufwändiger macht als bei herkömmlichen Marker-basierten Systemen. Dies stellt die versprochene

Effizienz der markerlosen Technologie in Frage.

FilmFarm - filmfarm.de/c/moveai