

Mo-Sys StarTracker Kamera-Tracking

Englisch: Mo-Sys StarTracker Camera Tracking

KAMERA/TRACKING

Optisches Kamera-Tracking-System von Mo-Sys – nutzt reflektierende Deckenmarker für präzise 6DoF-Positionsdaten in Echtzeit. Der Standard für Virtual Production in LED-Volumes.

Was ist Mo-Sys StarTracker? Der Mo-Sys StarTracker ist ein optisches Kamera-Tracking-System, das reflektierende Deckenmarker nutzt, um die exakte Position und Orientierung der Kamera in Echtzeit zu erfassen. Mit 6 Freiheitsgraden (6DoF) ist StarTracker der führende Standard für Virtual Production in LED-Volumes.

Technische Spezifikationen

Parameter	Wert	Hersteller
Mo-Sys Engineering		
Tracking-Prinzip	Optisch (Infrarot)	
Freiheitsgrade	6 DoF (xyz + Rotation)	
Latenz	<1 Frame	
Genauigkeit	Submillimeter	
Update-Rate	Bis 120 Hz	
Funktionsprinzip	Die "Sterne" Element	

Beschreibung Marker: Reflektierende Sticker an Decke. Muster: Einzigartiges Sternbild-Pattern.

Installation: Einmalig, dauerhaft. Erkennung: IR-Sensor an Kamera. Tracking-Prozess: Schritt

Beschreibung Erfassung: Sensor erkennt Marker-Muster. Berechnung: Position aus Muster bestimmt.

Ausgabe: 6DoF-Daten in Echtzeit. Übertragung: An Render-Engine (Unreal, etc.).

Komponenten: Komponente

Funktion: StarTracker Sensor IR-Kamera am Rig. Marker-Sticker Reflektierende Deckenmarker.

Verarbeitungseinheit: Positionsberechnung. Software: VP Pro. Integration: Einsatzbereiche Virtual Production.

Anwendung: Beschreibung LED-Volume. Perspektiv-korrektes Rendering. In-Camera VFX. Echtzeitcompositing. Previz Live-Visualisierung. Final Pixel Direkt verwendbare Aufnahmen. Broadcast.

Anwendung: Beschreibung Virtuelle Studios. Dynamische Hintergründe. Sports Grafik-Integration. News. Erweiterte Realität. Film. Anwendung: Beschreibung Greenscreen. Präzise Kameradaten. CGI-Integration. Matchmove-Daten. Previz On-Set-Visualisierung. Vorteile gegenüber anderen Tracking-Systemen. Aspekt: StarTracker Marker-basiert. IMU/Sensor Drift. Kein Minimal Vorhanden. Setup Einmalig. Pro Shot. Kalibrierung Kabellos. Ja. Oft verkabelt. Variabel. Genauigkeit Sehr hoch. Hoch. Mittel. Integration. Software-Ökosystem. System Integration Unreal Engine LiveLink nativ. Disguise Vollständig. Notch. Unterstützt Unity Plugin verfügbar. Hardware-Kompatibilität. Element Integration. Alle Kameras. Universell. Cranes/Dollies. Kombinierbar. Mo-Sys L40. Nahtlos. Lens-Encoder. Vollständige Daten. Workflow. Installation Schritt. Beschreibung Marker-Placement. Sticker an Decke anbringen. Mapping System lernt. Marker-Positionen. Kalibrierung. Einmalige Einrichtung. Bereit System einsatzfähig. Täglicher Betrieb. Phase Aktivität. Power On. System startet sofort. Tracking. Automatisch aktiv. Produktion. Freie Kamerabewegung. Daten-Export. Für Post optional. Kosten. Element. Circa-Kosten. StarTracker System 25.000–50.000 € (Kauf). Installation 5.000–15.000 € Miete (mit Volume). Teil des VP-Pakets. Tagesmiete 1.000–2.500 €/Tag. Das Erbe. Geschichte. Mo-Sys entwickelt Tracking-Systeme seit 2000er. StarTracker als optische Lösung etabliert. Mit VP-Boom zum Industrie-Standard. Einfluss. StarTracker hat kabellose Kamerafreiheit in Virtual Production ermöglicht – der Durchbruch für intuitive VP-Workflows. Heute. Aspekt. Details. Häufigkeit. Standard in LED-Volumes. Status. Marktführer für optisches Tracking. Konkurrenz. Ncam, Stype, OptiTrack. Trend. Zunehmende Verbreitung mit VP. Moderne Entwicklung. Mit der Expansion von Virtual Production weltweit wird StarTracker zum unverzichtbaren Tool – jedes neue LED-Volume ist ein potenzieller StarTracker-Einsatz.

