

Hot

LICHT

Lampe oder Leuchte ist eingeschaltet und läuft — Vorsicht vor Hitzeentwicklung und Verbrennungen. Am Set: "Die HMI ist hot, nicht anfassen."

Wenn am Set «die HMI ist hot» zu hören ist, heißt das: Finger weg. Die Lampe läuft, entwickelt extreme Hitze und verursacht Verbrennungen — im schlimmsten Fall zweiten Grades in Sekundenschnelle. Das ist keine Hyperbel, sondern Alltag beim Umgang mit großen Scheinwerfern. Eine 2,5-kW-HMI-Lampe erreicht im Betrieb schnell 800–1000 °C an der Oberfläche. Das Glas, die Fassung, sogar die unmittelbare Umgebung werden zur Gefahrenzone. Sicherheit ist keine Option, sondern Protokoll. Jeder am Set muss wissen, welche Leuchten gerade «hot» sind. Der Elektro-Chef oder die Beleuchtungsassistentin gibt Bescheid, bevor Lampen angefahren werden. Solange eine Leuchte läuft, bleibt ein Sicherheitsradius drumherum — mindestens eine Armlänge. Kein Kabel in der Nähe einer hot lamp verlegen, keinen Scheinwerfer blind umstellen. Heiße Lampen werden erst umgesetzt, wenn sie abgekühlt sind, was 10–20 Minuten dauern kann. Die praktische Faustregel: Nach dem Abschalten vergehen mindestens fünf Minuten, bevor eine Leuchte angefasst wird. Noch besser: Handschuhe tragen oder einen Griff aus Holz nutzen — das ist Standard auf professionellen Sets. Besonders tückisch sind Fresnel- und Profilleuchten, bei denen die Hitze nach unten abstrahlt: Der Lampenkopf selbst ist sehr heiß, aber das Lampenhaus darunter kaum wärmer. Dort verbrennen sich Unerfahrene Finger und Handflächen. Manche Sets arbeiten mit «Cool-down-Zones» — beschriftete Flächen, wo heiße Leuchten nach dem Betrieb abgelegt werden. «Hot» bezieht sich auch auf die Stromzuführung. Ein Hot-Circuit unter Last ist genauso gefährlich wie thermisch hot. Deshalb verwenden manche Elektros «hot» auch für unter Spannung stehend. Der jeweilige Kontext entscheidet die Bedeutung. Arbeiten während eine Lampe hot ist — ziehen, Gels wechseln, nachjustieren — ist möglich, erfordert aber Respekt und Set-Etikette: Wer sich einer hot lamp nähert, sagt es an.