

Flame

KAMERA/TECHNIK

Autodesks professionelles Compositing- und Finishing-System, Industriestandard für High-End-VFX.

Überblick Flame (vollständig Autodesk Flame) ist eine professionelle Software für visuelle Effekte (VFX), Compositing, Color Grading und Finishing. Sie wird in der Postproduktion von Spielfilmen, TV-Serien, Trailern und vor allem in der Werbung (Commercials) eingesetzt und vereint Editing, Keying, Compositing, Farbkorrektur und Motion Graphics bis hin zum fertigen Master in einer einzigen Umgebung. Im Gegensatz zu reinen Beleuchtungs- oder Grip-Begriffen ist Flame ein Postproduktions-Werkzeug der Kategorie Kamera/Technik – also Teil des Workflows nach dem Dreh, nicht des Equipments am Set. Bedient wird Flame typischerweise von Flame-Artists, Compositing-Artists, Coloristen und Finishing-Artists. Arbeitsweise und Funktionen Action: 3D-Compositing-Umgebung, in der Ebenen, Kameras und Lichter in einem interaktiven 3D-Raum kombiniert werden; bündelt Keying, Tracking, Transformation, Deformation, Lighting und Shading. Batch: node-basiertes Compositing zur iterativen Verknüpfung von 2D- und 3D-Elementen, integriert mit Timeline und Desktop. Machine-Learning-Werkzeuge: semantische Keyer, die Körper, Köpfe, Gesichter, Himmel oder markante Objekte automatisch isolieren, sowie eine ML-gestützte Zeitlupe (Slow-Mo) im Timewarp-Node. Color Grading: integrierte Farbkorrektur, u. a. mit Unterstützung für Tangent-Colorist-Bedienpulte. Farbmanagement: ab Version 2026 setzt Flame auf den offenen Standard OpenColorIO (OCIO) und ersetzt damit das frühere Autodesk-Color-Management (SynColor). Technische Daten und Produktfamilie Flame wird ausschließlich per Abonnement (Subscription/Miete) vertrieben. Die Flame-Familie umfasst neben Flame selbst die abgespeckten Varianten Flare und Flame Assist . Der Color-Grading-Ableger Lustre wurde nach der Version 2025 eingestellt. Aspekt Angabe Hersteller Autodesk Kategorie VFX-, Compositing- und Finishing-Software Betriebssysteme (Version 2026) Rocky Linux (8.10 / 9.3 / 9.5) und macOS 13.0+ Lizenzmodell nur Abonnement (rental-only) Familienmitglieder Flame, Flare, Flame Assist (Lustre nach 2025 eingestellt) Flame, Flare und Flame Assist laufen unter Linux und macOS; Lustre erforderte zuletzt eine Linux-Workstation.