

Faceware / Faceware Technologies / Gesichts-Motion-Capture-System

Englisch: Faceware Technologies

VFX/TECHNIK

Führendes Unternehmen für Gesichts-Motion-Capture-Technologie mit markerlosen Gesichts-Tracking-Systemen – deren Kopf-montierte Kameras und Software ermöglichen Echtzeit-Erfassung von Gesichtsp performances für Animation, Videospiele und VFX-Produktion.

Was ist Faceware? Faceware Technologies ist ein führender Anbieter von Gesichts-Motion-Capture-Systemen . Ihre markerlosen Tracking-Lösungen – von Head-Mounted Cameras bis zu Software-Tools – werden in Film, Fernsehen und Games für Facial Animation eingesetzt.

Produktpalette Produkt Beschreibung Mark IV Head-Mounted Camera Shepherd Real-time Tracking Software Analyzer Offline Processing Retargeter Animation Transfer Live Client Engine Integration Head-Mounted Camera (HMC) Element Spezifikation Kamera High-speed, HD Position Vor dem Gesicht Gewicht Leicht Befestigung Helm/Headgear Beleuchtung IR oder LED Markerlose Technologie Vorteil Beschreibung Keine Punkte Natürliche Performance Setup-Zeit Schneller Komfort Angenehmer für Darsteller Flexibilität Spontane Erfassung Workflow Phase Software Capture Shepherd Processing Analyzer Retargeting Retargeter Engine Live Client Cleanup Maya/MotionBuilder Shepherd Software Feature Funktion Real-time Tracking Live-Vorschau Calibration System einrichten Recording Aufnahme-Management Output Verschiedene Formate Analyzer Feature Beschreibung Offline Processing Genaueres Tracking Facial Features Detaillierte Erkennung Expression Data Animation-Curves Batch Processing Mehrere Takes Retargeting Element Beschreibung Source Tracked Performance Target CG-Character Rig Mapping Gesichtspunkte zuordnen Scaling Proportionen anpassen Integration Engine/Software Unterstützung Unreal Engine Live Link Unity Plugin Maya Export MotionBuilder Native Anwendungsbereiche Bereich Beispiel Film VFX Digital Doubles Games Character Animation Virtual Production Real-time Performance Streaming Virtual Avatars Setup am Set Schritt Beschreibung HMC Fitting An Darsteller anpassen Calibration Software einrichten Test Recording System prüfen Live Monitoring Qualitätskontrolle Vorteile Vorteil Beschreibung Portabilität Kompaktes System Real-time Sofortige Vorschau Preis Erschwinglich Lernkurve Moderat Limitationen Limitation Workaround Detail-Level Nicht wie High-End Extreme Poses Tracking-Verlust Lighting Kontrollierte Umgebung Occlusion Eingeschränkt Vergleich mit Alternativen Aspekt Faceware High-End (DI4D, etc.) Kosten Niedriger Höher Detail Gut Exzellent Real-time Ja Teilweise Setup Schneller Aufwändiger Best Practices Praxis Grund Gute Beleuchtung Tracking-Qualität Stabile Montage Kein Verrutschen Calibration Check Vor jeder Session Reference Video Für QC Bekannte Produktionen Projekt Anwendung Games AAA-Titel TV-Serien Animation Indies Budget-freundlich VR/AR Live-Avatare Heute Faceware hat Facial Motion Capture demokratisiert. Während High-End-Systeme für Blockbuster unverzichtbar bleiben, ermöglicht Faceware auch kleineren Produktionen qualitativ hochwertige Gesichtsanimation – ein wichtiger Schritt für die gesamte Branche.