

Kantenerweiterung / Edge Extension / Randerweiterung

Englisch: Edge Extension / Edge Stretch / Border Extension / Frame Extension

VFX/TECHNIK

Compositing-Technik zur Erweiterung von Bildrändern über den ursprünglichen Frame hinaus – überdeckt durch Kamerabewegung, Stabilisierung oder Linsenkorrektur
offengelegte Bereiche, verhindert schwarze Ränder durch intelligente Pixelgenerierung.

Was ist Edge Extension? Edge Extension ist eine VFX-Technik zum Erweitern von Bildrändern über das ursprüngliche Frame hinaus. Sie kompensiert Bildbereiche, die durch Stabilisierung, Reframing oder Linsenkorrektur verloren gehen.

Anwendungsfälle

- Anwendung
- Beschreibung
- Stabilization
- Bewegungsausgleich
- Reframing
- Kompositionsänderung
- Lens Correction
- Verzerrungskorrektur
- Format Conversion
- Aspect Ratio Anpassung
- Speed Ramp
- Zeitlupen-Interpolation

Techniken

- Technik
- Beschreibung
- Pixel Stretch
- Randpixel strecken
- Clone/Paint
- Manuelles Erweitern
- Content-Aware Fill
- AI-basierte Generation
- Plate Extension
- Clean Plate
- nutzen Motion Tracking
- Bewegungsgeführt
- Software-Tools
- Software Feature
- Nuke Transform
- STMap
- After Effects
- Content-Aware Fill
- DaVinci
- Resolve
- Edit Page Tools
- Mocha Pro
- Remove Module
- Photoshop
- Content-Aware
- Einfache Extension
- Methode
- Anwendung
- Mirror/Flip
- Symmetrische Inhalte
- Tile
- Wiederholende Muster
- Stretch
- Homogene Bereiche
- Blur
- Out-of-Focus
- Kanten
- Komplexe Extension
- Methode
- Anwendung
- Paint/Roto
- Detaillierte Arbeit
- 3D Projection
- Perspektivisch korrekt
- Patch/Clone
- Frame-by-Frame
- AI Inpainting
- Automatische Generierung
- Stabilization Workflow
- Schritt
- Beschreibung
- Analyse
- Bewegung tracken
- Stabilize
- Anwenden
- Extension
- Ränder füllen
- Crop/Scale
- Finale Größe
- Content-Aware Fill
- Aspekt
- Beschreibung
- Analysis
- Umgebung analysieren
- Generation
- Pixel synthetisieren
- Temporal
- Über Zeit konsistent
- Quality
- Variiert je nach Inhalt
- Limitationen
- Limitation
- Realität
- Große Extensions
- Artefakte
- wahrscheinlich
- Komplexe Inhalte
- Schwieriger zu füllen
- Bewegung
- Zeitliche Konsistenz
- Perspektive
- 3D-Probleme
- Extension Amount
- Menge
- Machbarkeit
- <5%
- Meist problemlos
- 5-10%
- Erfordert Aufwand
- 10-20%
- Komplex, sichtbar
- >20%
- Sehr schwierig
- Plate Extension
- Element
- Beschreibung
- Clean Plate
- Ohne
- Subjekt
- Registration
- Exakte Ausrichtung
- Blend
- Nahtloser Übergang
- Lighting Match
- Konsistente
- Beleuchtung
- Motion-geführte
- Extension
- Technik
- Vorteil
- Track Forward/Back
- Natürliche Bewegung
- Optical Flow
- Sub-Pixel-Genauigkeit
- Frame Blending
- Weiche Übergänge
- Artefakte vermeiden
- Problem
- Lösung
- Stretching
- Artifacts
- Variierte Techniken
- Repetition
- Handarbeit
- Edge Visibility
- Feathering
- Temporal Flickering
- Frame-Smoothing
- Best Practices
- Praxis
- Grund
- Shoot
- Wider
- Vorsorge
- Safety Margin
- Im Framing
- Clean Plates
- Für Extensions
- Early Testing
- Machbarkeit prüfen
- Kosten-Nutzen
- Aspekt
- Überlegung
- Small Extension
- Schnell, günstig
- Medium Extension
- Moderater Aufwand
- Large Extension
- Teuer, riskant
- Reshoot
- Manchmal besser
- Heute
- Edge Extension ist Standard-Werkzeug
- in der
- Post-Production.
- AI-basierte
- Content-Aware-Technologien
- verbessern die Möglichkeiten ständig –
- aber die physikalischen Grenzen bleiben: Je mehr Extension, desto sichtbarer die Artefakte.
- Besser
- am Set mit Sicherheitsmarge drehen.