

Charakter-Animator

Englisch: Character Animator

VFX/BERUFE

VFX-Künstler, der digitale Charaktere zum Leben erweckt – erstellt glaubwürdige Bewegung, Emotion und Performance für CG-Kreaturen, Menschen und animierte Wesen in Film und Games.

Was ist ein Character Animator? Ein Character Animator ist ein VFX-Spezialist, der digitale Charaktere durch Animation zum Leben erweckt. Er erstellt Bewegung, Ausdruck und Performance für CG-Figuren – von fotorealistischen Menschen bis zu fantastischen Kreaturen. Kernaufgaben Aufgabe Beschreibung Body Animation Körperbewegung, Gewicht Facial Animation Mimik, Lippensync Performance Emotionale Darstellung Acting Choices Interpretation der Szene Polish Feinschliff, Timing Spezialisierungen Spezialisierung Fokus Creature Animator Tiere, Monster Facial Animator Gesichtsanimation Body Mechanic Action, Stunts Cartoony Stilisierte Animation Realistic Fotorealistische Bewegung Animation-Prinzipien Prinzip Bedeutung Squash & Stretch Flexibilität, Leben Anticipation Vorbereitung auf Aktion Follow-Through Nachschwingen Timing Rhythmus, Tempo Weight Gewicht, Masse Arcs Natürliche Bewegungspfade Workflow Phase Aktivität Reference Video-Referenz studieren Blocking Grobe Posen setzen Spline Bewegung verfeinern Polish Details, Overlaps Review Feedback einarbeiten Final Freigabe Tools & Software Programm Funktion Maya Industrie-Standard 3ds Max Alternative Blender Open Source MotionBuilder MoCap-Integration SyncSketch Review-Tool Input-Quellen Quelle Verwendung Motion Capture Basis-Bewegung Keyframe Von Grund auf Video Reference Inspiration Performance Capture Face + Body Hybrid Kombination Qualitätskriterien Kriterium Bedeutung Believability Glaubwürdigkeit Weight Physische Präsenz Emotion Emotionaler Ausdruck Timing Rhythmus stimmt Consistency Charakter bleibt gleich Unterschied: Animation vs. Motion Capture Aspekt Keyframe MoCap Kontrolle Total Abhängig von Daten Zeit Langsamer Schneller (Basis) Qualität Konsistent Cleanup nötig Kosten Animation-Zeit Capture-Setup Karriereweg Stufe Position Entry Junior Animator Mid Animator Senior Senior Animator Lead Lead Animator Top Animation Supervisor Gehalt (ca.) Region Jahresgehalt Deutschland 40.000–70.000 € UK £35.000–60.000 USA \$60.000–100.000 Senior Deutlich mehr Ausbildung Weg Beschreibung Filmhochschule Animation-Studium Online-Kurse Animation Mentor, iAnimate Selbststudium Portfolio aufbauen Praktikum Im Studio lernen Portfolio-Tipps Element Wichtigkeit Acting Shots Zeigt Können Body Mechanics Technische Basis Creature Work Vielseitigkeit Variety Verschiedene Stile Polish Qualität vor Quantität Herausforderungen Challenge Umgang Deadlines Effizient arbeiten Revisions Feedback umsetzen Consistency Character-Bible Technical Pipeline verstehen Berühmte Beispiele Film Character Gollum LOTR, Andy Serkis + Animation Caesar Planet der Affen Hulk Avengers Thanos MCU Heute Character Animation ist Herzstück moderner VFX. Trotz fortschrittlicher Motion-Capture-Technologie bleibt der Animator essentiell – er interpretiert, verfeinert und haucht digitalen Charakteren die Performance ein, die das Publikum emotional berührt.