Einschuss-Effekt

Englisch: Bullet Hit / Impact Effect

SFX/TECHNIK

Visueller Effekt zur Simulation eines Projektileinschlags auf Oberflächen oder Personen – durch Squibs, Mörser, mechanische Rigs oder CGI für realistische Treffer auf Wänden, Fahrzeugen, Körpern und Objekten.

Was ist ein Bullet Hit? Ein Bullet Hit (Einschuss-Effekt) ist ein visueller Effekt , der einen Projektileinschlag simuliert. Er kann auf Oberflächen (Wände, Fahrzeuge, Glas) oder am Körper (Blood Hits) auftreten und wird durch praktische Effekte, CGI oder Kombination erreicht. Arten von Bullet Hits Typ Anwendung Surface Hit Wände, Fahrzeuge, Objekte Blood Hit Am menschlichen Körper Ricochet Abpraller, Querschläger Through-and-Through Durchschuss Glass Hit Fenster, Windschutzscheiben Water Hit Wasseroberfläche Techniken für Surface Hits Methode Beschreibung Mortar Wirft Material aus Pre-Scored Vorbereitete Bruchstelle Air Cannon Druckluft-Auswurf Pyro-Squib Kleine Ladung CGI Digital hinzugefügt Techniken für Blood Hits Methode Beschreibung Squib Unter Kostüm, explodiert Blood Bag Beutel platzt Air-Powered Pneumatischer Auswurf CGI Enhancement Praktisch + Digital Materialien (Surface) Oberfläche Material Beton/Putz Fuller's Earth, Putz-Stücke Holz Holzsplitter, Cork Metall Spark Powder Glas Breakaway + Splitter Wasser Compressed Air Setup-Elemente Element Funktion Position Genau wo Treffer sein soll Verdeckung Unsichtbar für Kamera Timing-System Sequentielle Auslösung Backup Für Wiederholungen Sequenzierung Typ Beschreibung Einzeln Ein Schuss, ein Hit Burst Schnelle Folge Automatik Maschinengewehr-Simulation Delayed Mit zeitlichem Versatz Sicherheit Maßnahme Beschreibung Abstand Sicherheitszone Schutzausrüstung Bei Bedarf Pyro-Lizenz Für pyrotechnische Effekte Briefing Alle informiert Erste Hilfe Bereitschaft Kamera-Überlegungen Aspekt Technik Frame Rate High-Speed für Slow-Mo Winkel Maximale Wirkung Coverage Mehrere Kameras Focus Auf Hit-Punkt Vergleich: Praktisch vs. CGI Aspekt Praktisch CGI Reaktion Echt Simuliert Kosten Setup-intensiv Rendering-intensiv Kontrolle Begrenzt Unbegrenzt Authentizität Höher Variabel Kosten (ca.) Element Preis Einzelner Surface Hit 30–100 € Blood Hit (komplett) 150–400 € Setup/Tag (SFX) 1.000–3.000 € CGI Hit 100–500 € pro Shot Workflow Phase Aktivität Planung Shots definieren, Storyboard Setup Rigs installieren Test Probe ohne Kamera Dreh Mit Safety-Briefing Post CGI-Enhancement Herausforderungen Problem Lösung Timing Proben, Kommunikation Sichtbarkeit Verstecken Wiederholung Backup-Setups Continuity Dokumentation Berühmte Beispiele Film Bullet Hit-Stil Heat Realistische Straßenschlacht The Matrix Stilisiert, Slow-Mo John Wick Präzise, choreographiert Saving Private Ryan Brutal, realistisch Heute Bullet Hits kombinieren heute praktische Effekte mit CGI für maximalen Realismus. Die Grundlage bleiben oft praktische Squibs und Mortars, die in Post-Production ergänzt werden – die authentische physische Reaktion macht den Unterschied.