Prothesen-Applikation

Englisch: Prosthetic Appliance

ART/TECHNIK

Vorgefertigtes Prothesen-Teil, das auf die Haut des Darstellers aufgetragen wird – Schaum-Latex, Silikon oder Gelatine-Stücke für Narben, Alterung, Aliens oder Kreaturen.

Was ist eine Appliance? Eine Appliance (Prothesen-Applikation) ist ein vorgefertigtes Stück aus Silikon, Schaum-Latex oder Gelatine , das auf die Haut eines Darstellers aufgetragen wird. Sie verändert das Erscheinungsbild für Narben, Alterung, Verletzungen, Fantasy-Kreaturen oder Charaktertransformationen. Materialien Material Eigenschaften Foam Latex Leicht, atmungsaktiv, klassisch Silikon Realistisch, transluzent, langlebig Gelatine Günstig, realistisch, einmalig Vinyl Hart, für Kopfteile Encapsulated Silicone Dünne Kanten, High-End Appliance-Typen Typ Verwendung Facial Pieces Nase, Ohren, Kinn Brow Pieces Stirn-Prothesen Full Face Komplette Gesichtsmaske Body Appliances Torso, Arme, Hände Wounds/Scars Verletzungs-Effekte Creature Suits Ganzkörper-Verwandlung Herstellungsprozess Phase Aktivität Lifecast Abdruck vom Darsteller Sculpting Modellierung des Designs Mold Making Form herstellen Casting Appliance gießen Painting Intrinsic/Extrinsic Coloring Finishing Kanten verdünnen Anwendung am Set Schritt Beschreibung Vorbereitung Haut reinigen, Primer Kleben Pros-Aide, Silikon-Kleber Blenden Kanten unsichtbar machen Malen Farbkorrektur, Details Finish Puder, Sealer Klebstoffe Produkt Verwendung Pros-Aide Standard für Foam/Silikon Silicone Adhesive Für Silikon-Appliances Spirit Gum Leichte Teile, historisch Telesis Premium, empfindliche Haut Zeitaufwand Appliance-Typ Anwendungszeit Einfache Narbe 15–30 Min Gesichtsprothese 1–3 Stunden Alterung (full) 3–6 Stunden Creature-Makeup 4–10 Stunden Team-Struktur Rolle Aufgabe SFX Makeup Designer Design, Sculpting Mold Maker Formenbau Foam/Silicone Tech Herstellung Application Artist Set-Anwendung Touch-up Artist Pflege während Dreh Herausforderungen Problem Lösung Sichtbare Kanten Blend-off, Lighting Schwitzen Atmungsaktive Materialien Lange Tage Mehrere Sets vorbereiten Allergien Patch-Test, Alternativen Continuity Dokumentation, Fotos Kosten (ca.) Element Preis Einfache Appliance 50–200 € Gesichtsprothese 500–2.000 € Full Character 5.000–20.000 € Creature Suit 20.000–100.000 € Multiples (Sets) Pro Tag-Bedarf Berühmte Appliance-Arbeiten Film Charakter The Lord of the Rings Orcs, Hobbits Pan's Labyrinth Pale Man, Faun Darkest Hour Gary Oldman als Churchill The Shape of Water Amphibian Man Pflege während Dreh Aufgabe Frequenz Kanten-Check Zwischen Takes Pudern Bei Glanz Reparatur Bei Beschädigung Foto-Dokumentation Ende jedes Setups Heute Appliances bleiben fundamental für Character-Transformationen. Trotz CGI-Fortschritten bieten physische Prothesen etwas Unersetzliches: echte Präsenz, echte Reaktionen der Schauspieler und einen Look, der organisch in die Kamera-Welt passt.