

3DEqualizer

VFX/SOFTWARE

Industrie-Standard-Software für Kamera-Tracking und Matchmoving – ermöglicht präzise Integration von CGI in Live-Action-Footage durch Rekonstruktion der Kamerabewegung.

Was ist 3DEqualizer? 3DEqualizer ist die führende Matchmove- und Kamera-Tracking-Software für Film-VFX. Entwickelt von Science-D-Visions, rekonstruiert sie die Kamerabewegung aus Footage und ermöglicht so die präzise Integration von CGI-Elementen in Live-Action-Material. Kernfunktionen

Funktion Beschreibung Camera Tracking 3D-Kamerabewegung aus 2D-Footage Object Tracking Bewegte Objekte tracken Body Tracking Körperbewegung erfassen Lens Distortion Objektivverzerrung korrigieren Survey Data On-Set-Messdaten integrieren Warum 3DEqualizer? Vorteil Beschreibung Präzision Sub-Pixel-Genauigkeit Stabilität Bewährte Algorithmen Integration Export zu allen Major-Apps Support Exzellenter technischer Support Updates Kontinuierliche Entwicklung Workflow Typischer Ablauf Phase Aktivität Import Footage laden, Lens-Daten Feature Tracking Punkte im Bild verfolgen Solve 3D-Kamera berechnen Refine Fehler korrigieren Export Zu Maya, Nuke, etc.

Tracking-Typen Typ Anwendung Camera Solve Statische Szene, bewegte Kamera Object Solve Bewegtes Objekt tracken Hybrid Kombination Nodal Pan Kamera dreht sich um einen Punkt Lens-Workflow Schritt Beschreibung Distortion Grid Am Set aufnehmen Analyse Verzerrung berechnen Undistort Footage entzerren Export Für Nuke, etc. Export-Formate Ziel Format Maya .ma.mb Nuke .nk Houdini .hip Cinema 4D .c4d After Effects .jsx Alembic .abc Vergleich mit Alternativen Aspekt 3DEqualizer PFTrack SynthEyes Präzision Exzellent Sehr gut Gut Workflow Strukturiert Flexibel Schnell Preis Hoch Mittel Günstig Industrie Standard Verbreitet Indie Tipps für besseres Tracking Tipp Beschreibung Marker am Set Tracking-Punkte platzieren Survey Data Messungen durchführen Lens-Grids Für jedes Objektiv Clean Footage Wenig Motion Blur Lizenzmodell Option Beschreibung Node-locked An Rechner gebunden Floating Für Studios Subscription Monatlich Lernressourcen Ressource Typ Offizielle Tutorials Video Manual Dokumentation fxphd Online-Kurse Community Foren Heute 3DEqualizer ist der Industrie-Standard für Film-VFX-Tracking. Von Marvel-Blockbustern bis zu Independent-Produktionen – wenn CGI nahtlos in Live-Action integriert werden muss, ist 3DE oft die erste Wahl. Aktuelles Ein aktuelles Tutorial behandelt die Erstellung von Overscan-Bereichen in 3DEqualizer, eine wichtige Technik für präzises Camera Tracking. Overscan erweitert das sichtbare Bildformat über die ursprünglichen Grenzen hinaus und ermöglicht stabilere Tracking-Ergebnisse, besonders bei komplexen Kamerabewegungen oder wenn Tracking-Marker am Bildrand verloren gehen.

FilmFarm - filmfarm.de/c/3dequalizer